

Engenheiro de Produto Junior

ALANDER MENEZES ARANTES DE ÁVILA

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO:

Estagiário em Engenharia de Software

Tribunal de Contas do Paraná (TCE-PR)

Julho 2025 — Agora | Curitiba, PR (Meio Período | Híbrido)

Conduzo pesquisa de usuário e transformo descobertas em protótipos no Figma ou em código funcional para sistemas de auditoria pública.

Introduzi metodologias UX agora incorporadas aos processos da instituição, e atualmente desenvolvemos uma ferramenta de IA para ajudar auditores nos estudos preliminares da revisão de literatura, parte fundamental do planejamento de auditorias públicas.

Pesquisador Científico & Desenvolvedor Full-Stack

Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq)

Julho 2025 — Agora | Curitiba, PR (Meio Período | Híbrido)

Projeto e desenvolvo um sistema de apoio à decisão para a gestão da manutenção industrial, como parte de um projeto de pesquisa e inovação tecnológica, usando mineração de processos e aprendizado de máquina para detectar desvios em processos de manufatura, informando tempo apropriado para manutenções. Front-end em React, backend em Kotlin e serviços de API em Python.

Instrutor de Inglês

Self-employed & language schools (Wizard, Skill)

2015 — Agora | (Meio Período | Remoto)

Ensino inglês (A1—C2) e alemão (A1—B1) para adultos em aulas particulares individuais (em andamento desde 2015), e lecionei para turmas em grupo em escolas de idiomas (até 2017).

Tradutor Português-Inglês

FURIA e-Sports, B&Partners & outros

2021 — 2024 | São Paulo, SP (Full Time | Remote)

Prestei serviços de tradução para diversas empresas, tendo a FURIA e-Sports como principal cliente. Localizei mais de 100 vídeos hoje publicados nas redes sociais e no YouTube para marcas parceiras da FURIA, incluindo Nike, Santander, PokerStars, Red Bull e HyperX.

alanderavila@gmail.com

+55 41 99903 3123

Curitiba, PR — Brasil

linkedin.com/in/aland3r

Portfolio:

www.alander.io

github.com/aland3r

Idiomas:

Português — Nativo

Inglês — Fluente

Alemão — Avançado

Espanhol — Intermediário

Habilidades (Soft):

Autonomia

Criatividade

Resolução de Problemas

Pensamento Estratégico

Escrita Técnica

Adaptabilidade

Habilidades (Hard):

UX/UI Design

Vibe Coding

Prototyping

UML Modelling

OOP with Java/Kotlin

Python

React

SQL

BPMN

Designer Editorial

CEI Flora

2018 — 2019 | Goiânia, GO (Integral | Presencial)

Produzi materiais didáticos para a escola de inglês (ESL), apoiando professores com recursos de aprendizagem personalizados. Projetei o layout editorial de um livro de inglês para crianças, que foi impresso e distribuído em larga escala para uso em sala de aula.

Designer Gráfico

Salto, Cicopal & outros

2013 — 2018 | Goiânia, GO (Integral | Presencial)

Criei campanhas publicitárias e identidades de marca no Photoshop e no Illustrator para os setores de alimentação, varejo regional, além de campanhas sociais de ONGs de combate à fome; capacitei novos designers nos fluxos de trabalho da Adobe.

EDUCAÇÃO:

Bacharelado em Engenharia de Software

Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR)

2024 — agora | 6º período / 8 (IRA: 8.6 / 10) — Curitiba, PR (Presencial)

OOUX Masterclass

Rewired

Abril 2023 - Junho 2023

Experiência do Usuário Orientada a Objetos e o processo ORCA.

UX/UI Design Bootcamp

Ironhack

Janeiro 2023 — Abril 2023 (400+ horas) — Remoto

BA in Graphic Design (incompleto)

Centro Universitário Belas Artes de São Paulo

Fevereiro 2011 — Junho 2013 | São Paulo, SP (Presencial)

Ferramentas:

Claude Code

ChatGPT

Cursor

Codex

DataGrip

Figma

Figma Make

Fly

Git

GitHub

VS Code

PyCharm

IntelliJ

Notion

Obsidian

Office

Photoshop

Supabase